|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Ланцов Александр Эдуардович** | | |
| [lantsov-design.ru](https://lantsov-design.ru/) | [lancov.alex.2@gmail.ru](mailto:lancov.alex.2@gmail.ru) | [Telegram](https://t.me/lantsov_a) | +7 (959) 150-33-40 | | ЛНР, г. Зоринск 294323 |
|  | | |
| Май 2021 –  Февраль 2022 | **UX/UI Дизайнер** | ИП Нечаев Н.А. | г. Москва | |
| Участвовал в создании мобильного приложения для iOS и Android. Полностью переработал UX административной панели сервиса и привёл интерфейсы к единому стилю. Помогал коллегам-дизайнерам с пользовательской частью сайта. Активно общался с менеджером проекта, Frontend, Backend и iOS разработчиком для обсуждения внедрения нового функционала и его дальнейшей технической реализации. Работа по совмещению – 6 часовой рабочий день. | |
| * Выстроил дизайн-систему и привёл интерфейсы к единому стилю. * Ускорил разработку дизайна новых экранов за счет гибких компонентов (Auto Layout и вложенность компонентов). * Создавал UI Kit для каждого проекта, постоянно его дорабатывал и расширял. * Участвовал в тестировании реализованного функционала и готовил отчет о выявленных несоответствиях технической реализации с дизайн-проектом. | |
| Июнь 2018 –  Май 2021 | **UX/UI Дизайнер** | Freelance | г. Киев | |
| Помогал в составлении технического задания на разработку сайта или мобильного приложения. Выполнял работы широкого профиля, начиная от создания иконок и заканчивая интерфейсами для CRM. Работа по совмещению – 6 часовой рабочий день. | |
| * Уменьшил количество отказов на этапе оформления заказов на 14%. * Увеличил время удержания клиентов на 9% за счет геймификации. | |
| Июнь 2015 –  Настоящее время | **Инженер** | ГУП ЛНР «ГУРШ» | г. Зоринск | |
| Разрабатывал проектную документацию для безопасного ведения горных работ, включающую в себя технико-экономические расчеты и графическую часть. Автоматизировал часть производимых расчетов. | |
| * Повысил скорость разработки проектов на 18% за счет автоматизации расчетов. * Повысил качество и скорость разработки графической части за счет компонентного подхода на 21%. | |
|  | | |
| НАВЫКИ | ОСНОВНЫЕ:  1. Figma, Sketch, Adobe XD, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Adobe After Effects, Blender.  ВСПОМОГАТЕЛЬНЫЕ:  1. HTML5, CSS3, препроцессор Sass (SCSS), JavaScript (ES6) – основы Frontend разработки;  2. Python, R, Машинное обучение, MatLab, Excel, MS Project – Бизнес-аналитика. | |
| ОБРАЗОВАНИЕ | Донбасский Государственный Технический Университет – высшее техническое.  Год выпуска – 2016. | |
| ДОПОЛНИТЕЛЬНОЕ  ОБРАЗОВАНИЕ | Донбасский Государственный Технический Университет – высшее техническое.  Факультет: Фундаментального Инженерного Образования и Инноваций  Направление подготовки: Бизнес аналитика (бизнес-информатика).  С 01.09.2023г. – по настоящее время. | |