|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Ланцов Александр Эдуардович** | | |
| Мужчина, 30 лет, родился 18 октября 1992г. | |  |
|  | |  |
| Профессия: UX/UI Designer | | Опыт работы: 4 года |
|  | |  |
| Занимаюсь проектированием веб-сайтов и мобильных приложений любой сложности. В своей работе придерживаюсь компонентного подхода. Знаю и активно использую гайдлайны: Google Material Design (Google Material You) и Apple Human Interface Guidelines. Слежу за трендами, а также читаю исследовательские статьи и литературу по дизайну.  Есть понимание основ Frontend разработки, а именно: HTML, CSS3, Sass и JS ES7. Что позволяет мне находить общий язык с разработчиками и предлагать эффективные решения с точки зрения дизайна и технической реализации проекта. В свободное время изучаю 3D моделирование для создания иллюстраций, которые можно было бы использовать в проектах клиентов. | | |
|  | | |
| КОНТАКТЫ  Номер телефона: +7 (959) 150-33-40 — предпочитаемый способ связи  E-mail: [lancov.alex.2@gmail.com](mailto:lancov.alex.2@gmail.com)  Личный сайт: [https://lantsov-design.ru](https://lantsov-design.ru/) | | |
|  | |  |
| Занятость: полная занятость.  График работы: полный рабочий день.  Формат работы: удаленный, возможно с командировками. | |  |
|  | |  |
|  | |  |
| ОБРАЗОВАНИЕ  **Специалист**  Донецкий Государственный Технический Университет  2012-2016г.  Факультет: Технология Подземной Разработки Месторождений Полезных Ископаемых  Профессия: Горный инженер  НАВЫКИ  Figma, Sketch, Adobe XD, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Adobe After Effects, Blender, HTML5, CSS3, Sass, JavaScript, Trello  ДОПОЛНИТЕЛЬНОЕ ОБРАЗОВАНИЕ  **3D моделирование**  Gamedev — Школа Kaino (2022)  **3D моделирование**  Blender Start — Школа Kaino (2021)  **UX/UI Дизайн**  UX/UI Дизайнер с нуля до про — Uprock (2019).  **UX/UI Дизайн**  Введение в дизайн — Stepik (2017). Основы дизайна интерфейсов — Stepik (2017) | ОПЫТ РАБОТЫ  **UX/UI Designer** | И.П. Нечаев Н.А.  **с мая 2021г. – по февраль 2022г.** | Москва   * Разрабатывал UX и UI для административной панели сайта и мобильных приложений для iOS и Android. * Проводил UX аудит пользовательской части сайта и вносил необходимые изменения в дизайн проекта. * Сотрудничал с менеджером проекта, Frontend-разработчиком, Backend разработчиком и iOS разработчиком для обсуждения внедрения нового функционала и его технической реализации. * Создавал UI Kit для каждого проекта и постоянно его дорабатывал и расширял. * Участвовал в тестировании реализованного функционала и готовил отчет о выявленных несоответствиях технической реализации с дизайн-проектом.   **UX/UI Designer** | Freelance  **с июня 2018г. – по май 2021г.** | Москва, Киев   * Общение с заказчиками и помощь в составлении ТЗ. * Проведение конкурентного анализа и анализ полученных данных. * Создание кликабельных прототипов и дизайн концепций. * Готовил графические материалы для сайтов (ретушь фотографий и создание графики) | |
| ПОРТФОЛИО  Ознакомиться с моим портфолио вы можете на моем личном персональном сайте: [https://lantsov-design.ru](https://lantsov-design.ru/). Также вы можете посмотреть оформленные кейсы на Behance: <https://www.behance.net/lantsov_a>. | |